

## OGÓLNOPOLSKIE ZAWODY MAKIET LATAJĄCYCH W KLASIE F4H-P

## KARTA OCENY LOTU

			Nr. lotu.	
Imię i NAZWISKO zawodnika			Nr. startowy zawodnika	
Nazwa statku powietrznego			Skala:	
		Prędkość	Przelotowa [km/h]	
			Maksymalna [km/h]	
<b>PROGRAM LOTU</b>	kolumnę 2 – manewr/figura - wypełnia zawodnik zgodnie z wykazem manewrów programu lotu klasy F4H-p			
<b>Lp.</b>	<b>Manewr/figura*</b>	<b>K</b>	<b>Ocena</b>	
1.	2.	3.	4.	
1.	Start (obejmuje wznoszenie + zakręt 90 <sup>0</sup> )	11		
2.		7		
3.		7		
4.		7		
5.		7		
6.		7		
7.		7		
8.		7		
9.		7		
10.	Podjęcie do lądowania i lądowanie	11		
<b>REALIZM LOTU</b>				
1.	Prezentacja lotu	4		
2.	Prędkość lotu modelu	9		
3.	Płynność lotu	9		
Numer sędziego:		Podpis sędziego:		

- W tabelę **PROGRAM LOTU** należy wpisać **OSIEM** manewrów/figur odpowiednich dla danego rodzaju statku powietrznego. Dwa z nich w dowolnej kolejności muszą to być: ósemka leżąca i opadanie po okręgu. Pokazy demonstrujące właściwości lotne pierwowzoru muszą być udokumentowane (np. opublikowany opis, film, itp.) i przedstawione/ uzgodnione z komisją sędziowską przed rozpoczęciem lotu. Wybór pokazów dowolnych powinien jak najbardziej demonstrować wszystkie możliwości pierwowzoru modelu.